

Csongrád Megyei Lovas Szövetség
Szabadidős lovasrendezvény versenykiírása

Leon-Cavallo - Fedeles felkészítő díjugrató- és ügyességi verseny

Helyszín:	6764 Balástya, Fehértó 28.	Dátum:	2018. október 28. vasárnap
Rendező szervezet neve:	Leon-Cavallo Sportegyesület		
A versenyhelyszín pontos címe:	6764 Balástya, Fehértó 28. Megközelíthető az 5-ös főút felől ill. az Ópusztaszer – Sándorfalva összekötő útról a „Lovasverseny” feliratú táblákat követve További részletek: http://www.leon-cavallo.hu/feedback.htm		
Versenyiroda:	Schmid Noémi	Verseny igazgató:	Ferenci Richárd
telefonszám	+36 70 607-7188	telefonszám	+36 30 9431389 +36 30 2744560
e-mail cím	schmid.noemi@gmail.com	e-mail cím	ferenci.richard@gmail.com
A verseny kezdete:	9:00 óra, Helyszíni nevezés:8:30 órától	Startdíj:	3.000Ft/ start Csapatverseny: 3000 Ft/csapat
Általános információk a versennyel kapcsolatban:	<p><i>Kérjük, hogy előzetes nevezési szándékotokat jelezzétek a schmid.noemi@gmail.com e.mail címen!</i></p> <p>Startlistát ennek megfelelően tudunk összeállítani. Nevezni a 8:30 órától a helyszínen lehet is, tehát a végleges startlista csak a verseny napján áll rendelkezésre.</p> <p><u>Tervezett napirend:</u> 9:00 – 9:30 Futószáras bemutató versenyszám 9:30 – 11:00 Szabadidős díjugrató verseny D1, D2, D3 (70, 80 és 90 cm) 11:30 – 13:00 Díjugrató szabadedzés* (DSZE1 és DSZE2) 13:30 – 17:30 Ügyességi versenyszámok (Ü1, Ü2, Ü2 pontsz., csapat, Ü3)</p> <p>Figyelem! A verseny nem a Berente Sándor versenysorozat részeként és szabályai szerint kerül megrendezésre, ennek megfelelően a D1 versenyszám nem kombinált kiírással lesz lebonyolítva!</p> <p>További részletek a „Szabadidős szabályzat”-ban</p>		
Verseny megrendezését engedélyezem:	Igen / Nem		Dátum: _____
CSMLSZ megyei megbízott neve:	Réti Dávid	Aláírás: _____	

Verseny típus adatok			
Verseny típus:	Díjugratás, ügyességi lovas verseny	Kezdési idő:	9:00 óra
Bíró(k):	Fári János	Pályaépítő:	Unyatinzky József
Versenypálya:	24x60m fedeles lovarda		
Melegítőpálya:	35x70m homok		
Egyéb információk:	<p>* A „Díjugrató szabadedzésre” vonatkozó szabályok a „CSMLSZ Szabadidős Szabályzat 2018” 12.7.pont szerint: Kiírható „Edzés” kategória a rajtengedély vizsgával rendelkező lovasok számára, amelyen korlátozás nélkül bármilyen ló-lovas páros indulhat, de ilyen számban eredményt hirdetni, helyezéseket meghatározni és a résztvevőket díjazni nem lehet. 18 év alatti versenyző ilyen kategóriában is csak akkor vehet részt, ha edzője (aki az MLSZ-nél hivatalosan regisztrált edző) jelen van. Az ilyen kategóriában az edző utasítására a pálya teljesítése megszakítható és gyakorló jelleggel egyes részei megismételhetők a versenybírók által engedélyezett időkorláton belül.</p>		
Futószáras bemutató			
1. sz. versenyszám: FO - Futószáras versenyszám	<p>A versenyző a rendelkezésére álló 2 perc alatt bármit bemutathat (pl lovastorna gyakorlatok) a futószárazó lovon, amire már képes, lépés és ügetés jármódban. A futószárazó ló nem csak angol nyereggel, hanem lovastorna hevederrel is felszerelhető. A versenyszámban 10 éves korig lehet indulni. Elbírálás: stílus bírálat, szóbeli értékeléssel Díjazás: minden résztvevő díjazásra kerül</p>		
Díjugrató versenyszámok			
2 sz. versenyszám: D1 - Előkészítő ugró, 70 cm	<p>8 db max. 70 cm magas akadályból álló pálya, csak X és X-es oxer ugrásokból építve Elbírálás: 238.§ 1.1. csak alapidővel Díjazás: 1-6 tárgyjutalom</p>		
3. sz. versenyszám: D2 - Kezdő ugró, 80 cm	<p>8 db max. 80cm magas akadályból álló pálya, összetett ugrás nélkül Elbírálás: 238.§ 1.4. versenyszám ideális időre Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom</p>		
4. sz. versenyszám: D3 - Nyitott ugró, 90 cm	<p>10 db 80-90cm magas akadályból álló pálya, 1 db kettes összetett ugrással Elbírálás: 238.§ 2.2 egyszeri összevetés Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom</p>		

DSZE1 Díjugrató szabadedzés 1. pálya	A szabadedzés egy startjának időkorlátja: 150 mp A DSZE1 és a DSZE2 pályák vonalvezetése eltérő.
DSZE2 Díjugrató szabadedzés 2. pálya	A szabadedzés egy startjának időkorlátja: 150 mp A DSZE1 és a DSZE2 pályák vonalvezetése eltérő.
Ügyességi versenyszámok	
5. sz. versenyszám: Ü1 - Kezdő gyermek ügyességi versenyszám	Max 10 db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya. Egyszerű vonalvezetéssel, könnyített akadályokkal. Csak lépés és ügetés jármódban teljesíthető a pálya. Elbírálás: 238.§ 1.1. csak alapidővel Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom, minden induló csokit kap
6. sz. versenyszám: Ü2 - Haladó gyermek ügyességi versenyszám	Max 12 db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya. Résztevők: korlátozás nélkül Bármilyen jármódban teljesíthető a pálya. Elbírálás: 238.§ 2.1 hiba-idő Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom, minden induló csokit kap
7. sz. versenyszám: Ü2 – Csapat ügyességi versenyszám	Az Ü2 pályával azonos vonalvezetés. 3 tagú csapatok (váltók) indulhatnak. A csapatok összeállításánál az alábbi szabályokat kell figyelembe venni: 1, Legalább 1 csapattag 10 éves vagy ennél fiatalabb 2, Legalább 1 ló nem póni, azaz 150 cm-nél magasabb 3, A három lovas lovagolhat 2 lovat is, de ebben az esetben a kétszer induló ló az első és a harmadik a csapatban A csapatok indulási sorrendjét sorsolással határozzák meg. A csapatok a sorsolási sorrendben, egymást követve, staféta-lovaglással teljesítik a pályát. A rendező által biztosított „staféta botot” a célvonalon áthaladó lovas átadja a következő indulónak, aki csak a staféta bot birtokában lovagolhat át a startvonalon. A csapat idejének mérése az első lovas startjától az utolsó lovas célba éréséig folyamatosan történik. Elbírálás: Vadászugratás 263.§ szerint A csapatok összdíj-eredménye alapján kerül a sorrend megállapításra.
8. versenyszám Ü2 PSZ Pontszerző ügyességi versenyszám	A „Haladó” versenyszám pálya alapján, a szükséges módosításokkal (pld átszámozás). Résztevők: Kizárás nélkül Pályán tölthető idő: 90 mp. Ekkor csengő, a már megkezdett akadály befejezhető majd át kell haladni a célvonalon. Bármely vonalvezetéssel bármelyik akadály teljesíthető, de egy akadály max. kétszer. Ugyanazt az akadályt egymás után kétszer nem lehet teljesíteni. Ha egy akadályon hiba történik, az másodszor már nem választható. A versenyző a teljesített akadály számával azonos pontot gyűjt. Holtverseny esetén a jobb idő dönt. Bírálat: pontgyűjtő versenyszám szabadon választott akadályokon 270.§ (Díjugrató szabályzat) Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom
9. sz. versenyszám: Ü3 - Ügyességi ugró versenyszám	Max 8 db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya, majd 4db max 70cm magas, 60cm széles ugró akadály (2 db x-es meredek és 2 db x-es oxer) Elbírálás: 245.§ 3. („azonnali” összevetés), Összevetés: 3 vagy 4 db ügyességi akadály és 3 db ugró akadály Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom, minden induló csokit kap