



Szabadidős lovasrendezvény versenykiírása

Helyszín:	6764 Balástya, Fehértó 28.	Dátum:	2018. szeptember 16.
Rendező szervezet neve:	Leon-Cavallo Sportegyesület		
A versenyhelyszín pontos címe:	6764 Balástya, Központi Lovaspálya (Széchenyi u – Dózsa Gy.u)		
Versenyiroda:	Schmid Noémi	Verseny igazgató:	Ferenci Richárd
Telefonszám	+36 70 607 7188	Telefonszám:	30/274-4560
e-mail cím	schmid.noemi@gmail.com	e-mail cím	ferenci.richard@gmail.com
A verseny kezdete:	9:00 óra nevezés: 8:00 órától	Startdíj:	3.000Ft
Általános információk a versennyel kapcsolatban:	A verseny a Csongrád Megyei Lovas Szövetség „Szabadidős Lovasverseny 2018”-os soroztának döntője! Kérjük, hogy nevezési szándékotokat jelezzétek a info@leon-cavallo.hu címen. Startlistát ennek megfelelően tudunk összeállítani. Nevezni a 8:00 órától a helyszínen is lehet, tehát a végleges startlista csak a verseny napján áll rendelkezésre.		



Általános információk a versennyel kapcsolatban:	<p><i>A verseny nyitott, a döntőre minősült versenyzőkön kívül is bárki indulhat a versenyszámokért. Korcsoportos bontás csak a Bajnokságért lesz, a versenyszámokért összevont eredményt hirdetünk. Az összevont értékelésben minden, az adott versenyszámban induló lovas (tehát a bajnokságért induló is) számításba lesz véve.</i></p> <p><u>Figyelem!</u> Ügyességi (Ü) és ugró (D) versenytípusonként egy lovas összesen két, egymást követő kategóriában és egy díjlovas kategóriában nevezhet a „Versenysorozat Kupá”-ért. Azok a lovasok, akik „D (díjugrató)” versenyszámokban indulnak a Kupáért, nem indulhatnak az Ü1 és Ü2 versenyszámok Kupájáért. A versenyeken (így a döntőn is) azonban a versenyszámért tetszőleges számú versenyszámban indulhat a „CSMLSZ Szabadidős szabályzat” figyelembevételével. (CSMLSZ Szabadidős versenysorozat kiírás 2018, 2.4.)</p> <p><i>Amennyiben a bajnokságért induló versenyző több lóval vesz részt a versenyszámban, a versenyszám kezdete előtt meg kell jelölnie, hogy melyik lóval indul a bajnokságért, és ezzel a lóval kell az első startját teljesíteni. Amennyiben a megjelölést elmulasztják, automatikusan az első startja lesz a bajnokságért figyelembe véve! (CSMLSZ Szabadidős versenysorozat kiírás 2018, 2.6. és 2.7.)</i></p> <p><u>További részletek a CSMLSZ Szabadidős szabályzat 2018-ben és a CSMLSZ Szabadidős versenysorozat kiírás 2018-ben.</u></p> <p>Napirend: 9:00 – 10:00 D1K díjlovas program E8 10:00 – 12:00 Díjugrató versenyszámok (D1K, D2 és D3) 12:00 – 15:00 Futószáras és díjlovas programok (F0,Sz1,E4-SZ) 13:00 – 17:00 Ügyességi versenyszámok</p>	
Verseny megrendezését engedélyezem:	<i>Igen / Nem</i>	Dátum: _____
CSMLSZ megyei megbízott neve:	Réti Dávid	Aláírás: _____



Verseny típus adatok			
Verseny típus:	Ügyességi lovas verseny, díjugratás, díjlovaglás	Kezdési idő:	9:00 óra
Bíró(k):	Krizsán János Fári János Berényi Tünde	Pályaépítő:	Bánfi Attila
Versenypálya:	80 x50m fű		
Melegítőpálya:	25x60m fű		
Versenyszámok			
I. Ügyességi			
„F0” Futószáras	A versenyző a rendelkezésére álló 2 perc alatt bármit bemutathat (pl lovastorna gyakorlatok) a futószárazó lovon, amire már képes, lépés, ügetés vagy vágta jármódban. A futószárazó ló nem csak angol nyereggel, hanem lovastorna hevederrel is felszerelhető. Elbírálás: stílus bírálat, szóbeli értékeléssel Díjazás: minden résztvevő díjazásra kerül		
Ü1 Kezdő ügyességi	Max 12db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya. Egyszerű vonalvezetéssel, könnyített akadályokkal. Csak lépés és ügetés jármódban teljesíthető a pálya. Elbírálás: stílus verseny alapidővel Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom		
2.1. I. korcsoport 2.2. II. korcsoport 2.3. III. korcsoport	Bajnokság, 10 éves korig Bajnokság, 11-18 éves korig Bajnokság, 18 év felett		
Ü2 Haladó ügyességi	Max 12db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya, 90 cm széles bolyakapukkal. Egyszerű vonalvezetéssel, a „Kezdő” versenyszámhoz képest nehezített akadályokkal <i>és vágta-szakasszal</i> Bármilyen jármódban teljesíthető a pálya <i>de a maximális stíluspont eléréséhez elvárás a vágta jármód használata az erre alkalmas pályaszakasszon)</i> Elbírálás: stílus verseny alapidővel + 25% összevet Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom		
3.1. I. korcsoport 3.2. II. korcsoport 3.3. III. korcsoport	Bajnokság, 10 éves korig Bajnokság, 11-18 éves korig Bajnokság, 18 év felett		



<p>Ü2 „Plusz”</p>	<p>A „Haladó” versenyszámmal azonos pálya Résztevők: Az Ü2 haladó ügyességi versenyszámot bármelyik korcsoportban kizárás nélkül teljesítő lovasok Bírálat: hibaidős Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom</p>
<p>Ü2 PSZ Pontszerző ügyességi versenyszám</p>	<p>A „Haladó” versenyszám pálya alapján, a szükséges módosításokkal (pld átszámolás). Résztevők: Kizárás nélkül Pályán tölthető idő: 90 mp. Ekkor csengő, a már megkezdett akadály befejezhető majd át kell haladni a célvonalon. Bármely vonalvezetéssel bármelyik akadály teljesíthető, de egy akadály max. kétszer – de közvetlenül nem ismételtető ugyanaz az akadály. Ha egy akadályon hiba történik, az másodszor már nem választható. A versenyző a teljesített akadály számával azonos pontot gyűjt. Holtverseny esetén a jobb idő dönt. Bírálat: pontgyűjtő versenyszám szabadon választott akadályokon 270.§ (Díjugrató szabályzat) Díjazás: 1-3 helyezett érem</p>
<p>Ü3 Ugró ügyességi versenyszám</p>	<p>Max 15db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya (a haladó ügyességi pálya elemei alkalmazhatók), majd 4db max 60cm magas, 60cm széles ugró akadály (2 db x-es meredek és 2 db x-es oxer) Fordulókkal és átmenetekkel nehezített pályavezetés. Elbírálás: versenyszám időre azonnali összevetéssel Összevetés: az alappálya 7 vagy 8 akadály (3 vagy 4 db ügyességi és a 3 vagy 4 db ugró. (Az ügyességi akadály nem lehet olyan, amely csak lépésben teljesíthető, pld „zsákutca” vagy „labirintus”!)) Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom</p>
<p>6.1. I. korcsoport</p>	<p>Bajnokság, 12 éves korig</p>
<p>6.2. II. korcsoport</p>	<p>Bajnokság, 13-18 éves korig</p>
<p>6.3. III. korcsoport</p>	<p>Bajnokság, 18 év felett</p>



II. Díjugratás	
D1K Előkészítő ugró (kombinált)	I, E8 díjlovas program lovaglása 20x40-es díjlovas négyszögben, elbírálás: stílusbírálat (max 10 pont) majd II, 8 db . (50% 60cm és 50% 70cm magas, max 70 cm széles) akadályból álló pálya, összetett ugrás nélkül Elbírálás: stílusbírálat (max 10 pont) Értékelés: A és B rész összesített éréke alapján Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom
7.1. I. korcsoport	Bajnokság, 12 éves korig
7.2. II. korcsoport	Bajnokság, 13-18 éves korig
7.3. III. korcsoport	Bajnokság, 18 év felett
D2 Könnyű ugró	Max 10 db max. (max 80cm magas, max 80 cm széles) akadályból álló pálya, összetett ugrás nélkül Elbírálás: kétfázisos versenyszám, megszakítás nélkül (274.§ 5.6) Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom
8.1. I. korcsoport	Bajnokság, 13 éves korig
8.2. II. korcsoport	Bajnokság, 13 év felett
D3 Nehéz ugró	Max 10 db max. (50% 80 cm és 50% 90cm magas, max 90 cm széles) akadályból álló pálya, 1 db összetett ugrással Elbírálás: 238.§ 2.2 egyszeri összevetés Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom
9.1. I. korcsoport	Bajnokság, 13 éves korig
9.2. II. korcsoport	Bajnokság, 13 év felett



III. díjlovaglás, Összetett	
SZ díjlovaglás	SZ1 díjlovagló program Elbírálás: részfeladatok pontozásos bírálata (max: 100%) Díjazás: 1-6 tárgyjutalom
10.1. I. korcsoport	10 éves korig
10.2. II. korcsoport	11-18 éves korig
10.3. III. korcsoport	18 év felett
E díjlovaglás	E4-SZ (E4 hátraléptetés nélkül) díjlovagló program Elbírálás: részfeladatok pontozásos bírálata (max: 100%) Díjazás: 1-6 tárgyjutalom
11.1. I. korcsoport	12 éves korig
11.2. II. korcsoport	13-18 éves korig
11.3. III. korcsoport	18 év felett
Összetett (kéttusa) Előkészítő osztály	Az Ü3 és E versenyszámban elért eredmény összevont értékelése a „CSMLSZ Szabadidős versenysorozat kiírás 2018” 4.4.6. szerint
Összetett (kéttusa) Könnyű osztály	A D2 és E versenyszámban elért eredmény összevont értékelése a „CSMLSZ Szabadidős versenysorozat kiírás 2018” 4.4.6. szerint
Összetett (kéttusa) Nehéz osztály	A D3 és E versenyszámban elért eredmény összevont értékelése a „CSMLSZ Szabadidős versenysorozat kiírás 2018” 4.4.6. szerint