



„Aranypatkó” – csapatverseny versenykiírás - 2018.04.20. -

1. A versenysorozat célja

lehetőséget biztosítani a 100-105cm-es kategóriákban versenyzők (amatőr, kezdő, ifjúsági és fiatal lovasok) számára, hogy lovasklubjuk vagy városuk színeiben indulva, csapatversenyben mérjék össze tudásukat.

2. Indulási feltételek:

a versenyszámban olyan lovasokból álló csapatok vehetnek részt, akik a MLSZ Díjugrató Szabályzata szerint 2018. évben:

- 2.1. Ifjúsági lovasok, kivéve az „Aranyjelvényes” ifjúsági sportolókat
- 2.2. Fiatal lovasok, kivéve az „Aranyjelvényes” sportolókat
- 2.3. Kezdő lovasok, akik az idei évben kezdő lovas kategóriában versenyeznek vagy versenyeztek (tehát ebben az évben teljesítették a 8. kezdő lovas pályát).
- 2.4. Amatőr kategóriában versenyző lovasok (az „amatőr lovas” definíciója megegyezik a CSMLSZ Megyei Díjugrató Bajnokság versenykiírásában 2018. évre meghatározottakkal)

3. A csapatok összeállítása

- 3.1. A csapatok minimum 3, maximum 4 főből állhatnak
- 3.2. A csapat nem állhat kizárólag fiatal és amatőr lovasokból, legalább 1 fő ifjúsági vagy kezdő lovas csapattag szükséges
- 3.3. Egyébként a csapat tetszés szerint állítható össze a 2. pontnak megfelelő lovasokból

4. Versenyszám lebonyolítása – általános szabályok

- 4.1. A versenyszámot csak minimum 3 csapat nevezése esetén rendezzük meg.
- 4.2. Verseny típusa: 100 cm, 274.§ 5.6. két fázis megszakítás nélkül
- 4.3. A versenyszám nyitott versenyként ~~nem írható ki, is kiírható, ilyenkor abba a csapatversenyen kívül is lehet nevezni~~ **egyéni sorrend és eredményhirdetés nincs (kivétel: 4.5.).**
- 4.4. A versenyszámok részletes lebonyolítási szabályait az **1.sz. melléklet tartalmazza**
 - 1.1. Amennyiben a nevezési határidő lezárása után nincs meg a versenyszám megrendezésének minden előzőekben meghatározott feltétele, a versenyrendező dönthet úgy, hogy a már benevezett lovasok érdekében a versenyszámot azonos kiírással, egyéni versenyszámként megrendezi.

5. **Csapatok megnevezése:** a csapatok egy lovasklub vagy egy település nevében (ajánlott), vagy tetszőleges fantáziánéven indulhatnak, de nincs formális kötelezettség a lakcím vagy klubtagság igazolása tekintetében.

6. A versenyenkénti díjazás

- 6.1. Az 1.-3. helyezett csapat díjazása:
 - 6.1.1.1. helyezett csapat: 5.000,- Ft/fő „Aranypatkó” ajándékutalvány
 - 6.1.2.2. helyezett csapat: 3.000,- Ft/fő „Aranypatkó” ajándékutalvány
 - 6.1.3.3. helyezett csapat: 2.000,- Ft/fő „Aranypatkó” ajándékutalvány
- 6.2. A versenyen győztes csapat a CSMLSZ által biztosított kupát kap.



7. A Versenysorozat:

7.1. A versenysorozatban (2018) az alábbi versenyhelyszínek vesznek részt:

2018.05.27.	Mórahalom
2018.06.03.	Zombó
2018.06.14.	Balástya
2018.06.30	Sándorfalva
2018.07.21.	Domaszék
2018.08.18.	Algyő
2018.08.25.	Makó
2018.09.23.	Balástya – döntő

7.2. A versenysorozat győztese vándorkupát és tárgyjutalmat, az első három helyezett csapat arany, ezüst ill bronzérmeket kap,

7.3. A versenysorozat egyes versenyein a csapatok pontokat gyűjtenek az alábbiak szerint:

7.3.1. Az első helyezett annyi pontot kap, ahány induló csapat volt

7.3.2. A második helyezett eggyel kevesebb pontot kap és így tovább...

7.3.3. Az utolsó helyezett csapat 1 pontot kap

	A versenyen induló csapatok száma:				
Helyezés:	3	4	5.	6	7
1.	3	4	5	6	7
2.	2	3	4	5	6
3.	1	2	3	4	5
4.		1	2	3	4
5.			1	2	3
6.				1	2
7.					1

7.3.4. Csak olyan csapat szerezhethet pontot, amely kizárás nélkül teljesítette az adott fordulót

7.3.5. A „Döntőn” elért helyezések alapján dupla pontot kapnak a csapatok

7.4. A versenysorozat győztese az a csapat, amelynek a versenysorozat versenyein a 7.3. pont szerint számított pontjainak összege a legmagasabb

7.5. Holtverseny esetén döntőn elért jobb helyezés számít!

7.6. A versenysorozat győztese csak olyan csapat lehet, amely

7.6.1. A versenysorozat legalább 3 versenyén részt vett

7.6.2. Részt vesz a döntőn

7.6.3. Az egyes versenyeken azonos néven szerepel

7.6.4. A csapatból legalább 1 versenyző azonos volt minden, az összetett értékelésnél számításba vett fordulóban



A versenysorozat főtámogatója az:



„Aranypatkó” – csapatverseny
Versenykiírás
2018.04.20.

1.sz. melléklet

2. A csapatverseny lebonyolításának részletes szabályai

- 2.1. Verseny típusa: 100 cm, „274.§ 5.6. két fázis megszakítás nélkül” alapján, de mindkét fázis elbírállása : „A” szabály szerint, csak alapidővel
- 2.2. Akadályok
 - 2.2.1. Általában: „A” pálya: 6 db akadály 1db kettes ugrással, „B” pálya: 6 db akadály kettes ugrás nélkül
 - 2.2.2. Döntőn: „A” pálya: 6 db akadály 1db kettes ugrással, „B” pálya: 6 db akadály 1 db kettes ugrással
- 2.3. A versenyszámba a csapatversenyen kívül nevezni nem lehet.
- 2.4. Rajtsorrend: először a csapatversenyért induló lovasok majd a többi lovas
 - 2.4.1. A csapatok sorrendjét a versenyszám előtt a csapatvezetők vagy megbízott képviselőjük jelenlétében megtartott sorsolással kell eldönteni
 - 2.4.2. A csapaton belül sorrendet a csapatvezetők határozzák meg
 - 2.4.3. A versenyszámban a sorsolás szerinti csapatsorrendben először a négyfős csapatok első lovasai, a második körben pedig a négyfős csapatok második lovasai és a háromfős csapatok első lovasai indulnak stb.

3. Értékelés

- 3.1. Minden egyes csapatnál **fázisonként** a legkevesebb hibapontot szerző három versenyző hibapontszámát kell összeadni. (Tehát a legrosszabb eredmény a 4 fős csapat esetén mindkét fázisban kiesik).
- 3.2. A versenyt a legkevesebb összesített hibapontot gyűjtő csapat nyeri, a helyezéseket a hibapontok emelkedő sorrendje alapján határozzuk meg
- 3.3. Azonos összpontszám esetén:
 - 3.3.1. Az 1.-3. helyek esetében összevetés dönt. Az összevetést olyan csapattag lovagolhatja, aki az versenyszámot kizárás nélkül teljesítette
 - 3.3.2. További helyezések (4.-6. hely): a helyezések az értékelésnél figyelembe vett három lovas „B” fázisban elért összesített időeredménye alapján kerülnek eldöntésre