



## Csongrád Megyei Lovas Szövetség Szabadidős lovas rendezvények szabályzata

### 6. sz. melléklet: Szabadidős ügyességi versenyek

1. A pályákon alkalmazható akadály-elemek:
  - a. Bólya: max 40 cm magas, piros vagy piros-fehér színű bólya, tetején teniszlabda
  - b. földön fekvő akadályrúd, min 2,5 max 4 m hosszú (ajánlott: 3m)
  - c. díjugrató kitörő kapu széles
  - d. díjugrató kitörő oszlop
  - e. palánk
  - f. műanyag vagy gumi karika átmérő: min 15 cm
2. Akadály típusok
  - a. **Egyszerű bólya-kapu:** két, egymástól min 80 cm távolságra elhelyezett bólya
  - b. **Bólya-folyosó:** egymástól min 90 cm távolságra elhelyezett, bolyákból épített folyosó. Lehet egyenes vagy ívelt vonalú, 3 vagy több bolyából oldalanként
  - c. **Bólya kapu sorozat** (összetett akadály): két vagy három, egyszerű bolyapárból épített sorozat. A vonalvezetés lehet egyenes vagy ívelt vagy tört vonalú, de a törés kisebb mint 90 fok. Az akadály elemeit A, B és C betűkkel kell jelölni.
  - d. **Nehéz bólya-sorozat:** három vagy négy bolyapárból épített sorozat, amelyben 90 foknál nagyobb szögű vonalvezetés is megengedett. Az akadály elemeit A, B, C (és D) betűkkel kell jelölni.
  - e. **Egyszerű rúd-folyosó:** két, párhuzamos akadályrúdból épített akadály, min táv: 90 cm. Bejáratnál és kijáratnál 1-1 bolyapár teniszlabdával
  - f. **Tört vonalú rúd-folyosó:** 4, párhuzamos akadályrúdból épített akadály, középen max 90 fokos töréssel, min táv: 90 cm. Bejáratnál és kijáratnál 1-1 bolyapár teniszlabdával
  - g. **Kétszer tört vonalú rúd-folyosó:** 6, párhuzamos akadályrúdból épített akadály, az egyes harmadoknál max 90 fokos töréssel, min táv: 90 cm. Bejáratnál és kijáratnál 1-1 bolyapár teniszlabdával
  - h. **Y rúd folyosó:** Y formájú, párhuzamos rudakból felépített akadály. a bejáratnál és a kijáratoknál bolyákkal. Több bejáratnál is építhető, a kijáratot a lovas szabadon választhatja, tehát nincs előírt irány a kilovaglásra az akadályból.
  - i. **Szlamom:** egymástól 4m távolságra elhelyezett 4-6 oszlopból épített akadály. Az akadály bejáratát az oszloptól min 90 cm távolságra elhelyezett bólya jelzi. Az akadály teljesítését az oszlop bólya felőli oldalán kell megkezdeni, majd az első és második oszlop között áthaladni, eztán a második és a harmadik között stb.
  - j. **Labirintus:** 6 vagy 8 rúdból épített, be- és kijáratokkal rendelkező akadály, a be- és kijáratnál ill. a szabad rúdvégeknél bolyákkal épített „zárt” akadály.



- k. **Palánk-labirintus:** kitörőkből akadálykanálba helyezett palánkokból (esetleg akadályrudakból) épített labirintus, a bejáratnál bolyákkal.
  - l. **Zsákutca („garázs”):** zárt négyzet alakú akadály 3 vagy 5 rúdból, bejáratnál (bolya-pár) egy oldal közepén. Bejárat min 90 cm, oldalak min 3m.
  - m. **Egyszerű kör:** három, a csúcsainál összeillesztett rúdból épített akadály. Bejáratánál bolya-pár, kezdő versenyszám kivételével csúcsainál a rúd végétől min 100 cm távolságra lévő bolya. A lovasnak a bejáraton kell belovagolnia, 360 fokos kört teljesíteni és a bejáraton ismét áthaladva kell elhagyni az akadályt. (Jobb és balkézre lovagolható kör is építhető)
  - n. **Kettős kör („váltd a köröket”):** 2 x három, a csúcsainál összeillesztett rúdból (egyenlő szárú háromszög) épített kettős akadály, kezdő versenyszám kivételével csúcsainál a rúd végétől min 100 cm távolságra lévő bolya. Bejárat: a két háromszög között. A lovasnak a bejáraton kell belovagolnia, 2 x 360 fokos kört teljesíteni (8-as) és a bejáraton ismét áthaladva kell elhagyni az akadályt. Az akadály teljesítését mindig jobb kézre kell kezdeni, majd a második kört balkézre.
  - o. **Kapu:** egyik végén a földön, a másik végén kitörő kanálban kb 45fok-os szögben elhelyezett rúd-kitörő párból épített kapu, bejáratnál bolyákkal. A bolyák távolsága min 80 cm, a kapu belső szélessége min 100 cm
  - p. **Ferde kapu-pár:** két, az előző pontban leírt kapu-párból épített akadály. A két kapu egymástól max 2m távolságra vonalban-, íven vagy az egyenes vonaltól párhuzamosan eltolva is elhelyezhető
  - q. **Híd:** az elején és a végén ferde kapuból, középen vízszintes rudakból és/vagy palánkból és az ezeket tartó kitörőkből épített akadály, a be- és kijáratnál bolyákkal. A bolyák távolsága min 80 cm, az akadály belső szélessége min 100 cm
3. A pálya teljesítésének szabályai
- a. A pályát – kivéve az ettől letérő versenykiírás, pld pontszerző verseny – csak az akadályok emelkedő számsorrendjében lehet teljesíteni.
  - b. *Egy akadályban többször 4 hibapontot is kaphat a versenyző (pld teniszlabda verése és rúd elmozdítása vagy több labda verése stb)*
  - c. Már- vagy még nem teljesített akadályon való áthaladás csak a szlalom oszlopai, a ferde kapuk egyes részei és az összetett akadályok egyes részelemei között engedélyezett.



- d. Hibapontok:
- i. teniszlabda leverése („verőhiba”) 4 hibapont
  - ii. zárt akadályból való kilépés 4 hibapont
  - iii. zárt akadály elhagyása: 4 hibapont és az akadályt újra kell teljesíteni
  - iv. földön fekvő rúd érintése, amennyiben nem mozdul el véglegesen a rúd eredeti helyzetéből, nem számít hibának. Ellenkező esetben 4 hp.
  - v. A "szlalom" akadályban a lovas 4 hibapontot kap, amennyiben a rossz irányban kezdi meg az akadály teljesítését vagy az első térközt kihagyva a többi térközt rossz irányban teljesíti. Amennyiben 2 vagy több térközt kihagy, 4 hp és az akadályt meg kell ismételni.
  - vi. Labirintus esetében a belső elválasztó rudakon való átlépés 4 hp, áthaladás belső rúdon rontott akadály, újrakezdés és 4 hp
  - vii. A kettős kör esetében:
    1. a kör bolyán kívül történő teljesítése 4 hp (kezdő kategória kivételével)
    2. rossz irányban történő teljesítés: 4 hp
    3. a bejárat bóján történő hiba (kivéve az utolsó áthaladás esetét) 4 hp, csengő és az akadály újra kezdése
  - viii. időtűllépés: alappálya esetén megkezdett 4 másodpercenként 1 hp
  - ix. ellenszegülés, javított pályatévesztés: 4 hibapont
  - x. nem megengedett jármód első és második figyelmeztetés 4-4 hibapont
- e. Még nem teljesített akadálnál történő olyan hiba, amelynél az akadály fizikai paraméterei megváltoznak (verőhiba, rúd vagy kitörő elmozdítása) 4 hp, csengő, idő megállítása és a pálya helyreállítása után ismételt csengő után folytathatja a lovas a pályát
- f. Már teljesített akadályban történő olyan hiba, amelynél az akadály fizikai paraméterei megváltoznak (verőhiba, rúd vagy kitörő elmozdítása) 4 hp,
- g. Már- ill. még nem teljesített akadályba történő belépés pályatévesztésnek minősül, kivéve a 3.c.-t.
- h. Kizárás
- i. pályatévesztés
  - ii. háromszori ellenszegülés
  - iii. meg nem engedett (illetéktelen) segítség
  - iv. nem megfelelő jármód harmadszori figyelmeztetés, vagy a figyelmeztetés ellenére folytatólagosan