

**Csongrád Megyei Lovas Szövetség**  
Szabadidős lovasrendezvény versenykiírása

**Farsangi Kupa 2017.**

<b>Helyszín:</b>	6764 Balástya, Fehértó 28.	<b>Dátum:</b>	2017. március 11. szombat
<b>Rendező szervezet neve:</b>	Leon-Cavallo Sportegyesület		
<b>A versenyhelyszín pontos címe:</b>	6764 Balástya, Fehértó 28. Megközelíthető az 5-ös főút felől ill. az Ópusztaszer – Sándorfalva összekötő útról a „Lovasverseny” feliratú táblákat követve  További részletek: <a href="http://www.leon-cavallo.hu/feedback.htm">http://www.leon-cavallo.hu/feedback.htm</a>		
<b>Versenyiroda:</b>	Schmid Noémi	<b>Verseny igazgató:</b>	Ferenci Richárd
telefonszám	+36 70 6077188	telefonszám	30/274-4560
e-mail cím		e-mail cím	ferenci.richard@gmail.com
<b>A verseny kezdete:</b>	9 óra nevezés: 8:30 órától	<b>Startdíj:</b>	3.000Ft/ start  Csapatverseny: 3000 Ft/csapat
<b>Általános információk a versennyel kapcsolatban:</b>	<p>Jelmezes verseny, a jelmezeket a biztonsági szabályok betartásával kell kialakítani (kobak jelmezben is kötelező, illetve megfelelő lovas öltözet).</p> <p>Külön díjazásra kerül: - legfiatalabb lovas - legidősebb lovas - legötletesebb lovas jelmez</p> <p>Kérjük, hogy előzetes nevezési szándékokat jelezzétek a <a href="mailto:info@leon-cavallo.hu">info@leon-cavallo.hu</a> címen. Startlistát ennek megfelelően tudunk összeállítani és igény szerint e-mail-ben megküldeni. Nevezni a 9 órától a helyszínen lehet, tehát a végleges startlista csak a verseny napján áll rendelkezésre.</p> <p><u>Tervezett napirend:</u> 9:00 – 11:30 Díjugrató versenyszámok 11:30 – 12:30 Futószáras gyermekbemutató, jelmezek értékelése 12:30 – 17:30 Ügyességi versenyszámok</p> <p>Figyelem! A verseny nem a Berente Sándor versenysorozat részeként és szabályai szerint kerül megrendezésre, ennek megfelelően <b>a D1 versenyszám nem kombinált</b> kiírással lesz lebonyolítva!</p> <p><a href="#">További részletek a „Szabadidős szabályzat”-ban</a></p>		
Verseny megrendezését engedélyezem:	<b>Igen / Nem</b>		Dátum: _____
CSMLSZ megyei megbízott neve:	Réti Dávid	Aláírás: _____	

<b>Verseny típus adatai</b>			
<b>Verseny típus:</b>	Díjugratás, ügyességi lovas verseny	<b>Kezdési idő:</b>	9:00 óra
<b>Bíró(k):</b>	Kucsora István Fári János	<b>Pályaépítő:</b>	Bánfi Attila
<b>Versenypálya:</b>	24x60m fedeles lovarda		
<b>Melegítőpálya:</b>	35x70m homok		
<b>Egyéb információk:</b>			
<b>Versenyszámok</b>			
<b>I. Díjugrató versenyszámok</b>			
<b>1. sz. versenyszám:</b> D1 - Előkészítő ugró, 70 cm	8 db max. 70 cm magas akadályból álló pálya, csak X és X-es oxer ugrásokból építve Elbírálás: alappálya, egyszeri összevetés Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom		
<b>2. sz. versenyszám:</b> D2 - Kezdő ugró, 80 cm	8 db max. 80cm magas akadályból álló pálya, összetett ugrás nélkül Elbírálás: alappálya, egyszeri összevetés Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom		
<b>3. sz. versenyszám:</b> D2CS - Családi ugró, 80 cm	Előzővel azonos pálya Szülő és gyermek párosok (kor megkötés nélkül) vagy felnőtt (21 év felett) és gyermek (14 év alatt) párosok váltó-versenye. Az első lovas a pálya teljesítése után, a célvonalon törtnő áthaladással indítja a második lovas. A két pályán szerzett hibapontok és időeredmények együtt számítanak. Kizárás: a versenyszámban olyan ló-lovas páros indulhat, amely hivatalos díjugrató versenyen 110 cm vagy magasabb pályán még nem indult. Bírálat: hibaidős Díjazás: minden résztvevő díjazásban részesül		
<b>4. sz. versenyszám:</b> D3 - Nyitott ugró, 90 cm	10 db 80-90cm magas akadályból álló pálya, 1 db kettes összetett ugrással Elbírálás: egyszeri összevetéssel Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom		
<b>5.sz. versenyszám</b> Díjugrató csapatverseny	A résztvevő csapatoknak 1-1 lovas előre nevezniük kell a D1-D2-D3 kategóriákban. A csapateredménybe az alappályák A szab. szerinti hibapontjai adódnak össze. Pontazonosság esetén a több első, majd második ill harmadik helyezés dönt.		

	<b>II. Futószáras és ügyességi versenyszámok</b>
6. sz. versenyszám: FO - Futószáras versenyszám	A versenyző a rendelkezésére álló 2 perc alatt bármit bemutathat (pl lovastorna gyakorlatok) a futószárazó lovon, amire már képes, lépés és ügetés jármódban. A futószárazó ló nem csak angol nyereggel, hanem lovastorna hevederrel is felszerelhető. A versenyszámban 10 éves korig lehet indulni. Elbírálás: stílus bírálat, szóbeli értékeléssel Díjazás: minden résztvevő díjazásra kerül
7. sz. versenyszám: Ü1 - Kezdő gyermek ügyességi versenyszám	Max 10 db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya. Egyszerű vonalvezetéssel, könnyített akadályokkal. <b>Csak lépés és ügetés jármódban teljesíthető a pálya.</b> Elbírálás: hibaidős Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom, minden induló csokit kap
<b>8.sz. versenyszám – „CSMLSZ Farsangi Kupa”</b> Jelmezes csapat verseny	Pontszerző verseny. Résztvevők: csapatonként 4-4 fő 2 fő 14 év alatt, 2 fő 14 év felett Feladatok: lovas ügyességi feladatok + egyéb játékos feladatok. A pálya vonalvezetése szabadon választott, de minden akadály csak egyszer teljesíthető. Indulási sorrend: csapat sorrend sorsolás alapján, csapaton belül csapatvezető nevezése alapján. Először minden csapat első versenyzője, majd a második versenyzők stb. Elbírálás: a legtöbb szerzett pont. Pontazonosság esetén összevetés 1-1 versenyző csapatonként időre.
9. sz. versenyszám: Ü2 - Haladó gyermek ügyességi versenyszám	Max 12 db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya. Résztvevők: 18 év alatti lovasok <b>Bármilyen jármódban teljesíthető a pálya.</b> Elbírálás: hibaidős Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom, minden induló csokit kap
10. sz. versenyszám: Ü2S - „Senior” ügyességi versenyszám, „Béni” emlékverseny	A Haladó gyermek ügyességi versenyszámmal azonos pálya Résztvevők: 18 év feletti lovasok, rajtengedély vizsga nélkül Elbírálás: hibaidős Díjazás: minden résztvevő díjazásban részesül
11. sz. versenyszám: Ü2CS - Családi ügyességi versenyszám:	A „Haladó” gyermek versenyszámmal azonos pálya Szülő és gyermek párosok (kor megkötés nélkül) vagy felnőtt (21 év felett) és gyermek (14 év alatt) párosok váltó-versenye. Az első lovas a pálya teljesítése után, a célvonalon törtnő áthaladással indítja a második lovas. A két pályán szerzett hibapontok és időeredmények együtt számítanak. Bírálat: hibaidős Díjazás: minden résztvevő díjazásban részesül
12. sz. versenyszám: Ü3 - Ügyességi ugró versenyszám	Max 8 db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya, majd 4db max 70cm magas, 60cm széles ugró akadály (2 db x-es meredek és 2 db x-es oxer) Elbírálás: versenyszám időre egyszeri összevetéssel Öszevetés: 3 vagy 4 db ügyességi akadály és 3 db ugró akadály Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom, minden induló csokit kap