

Csongrád Megyei Lovas Szövetség
Szabadidős lovasrendezvény versenykiírása

Mikulás Kupa 2016.

Helyszín:	6764 Balástya, Fehértó 28.	Dátum:	2016. december 10. szombat
Rendező szervezet neve:	Leon-Cavallo Sportegyesület		
A versenyhelyszín pontos címe:	6764 Balástya, Fehértó 28. Megközelíthető az 5-ös főút felől ill. az Ópusztaszer – Sándorfalva összekötő útról a „Lovasverseny” feliratú táblákat követve További részletek: http://www.leon-cavallo.hu/feedback.htm		
Versenyiroda:	Schmid Noémi	Verseny igazgató:	Ferenci Richárd
telefonszám	+36 70 6077188	telefonszám	30/274-4560
e-mail cím		e-mail cím	ferenci.richard@gmail.com
A verseny kezdete:	9 óra nevezés: 8:30 órától	Startdíj:	3.000Ft/ start Csapatverseny: 3000 Ft/csapat
Általános információk a versennyel kapcsolatban:	<p>Jelmezes verseny, a jelmezeket a biztonsági szabályok betartásával kell kialakítani (kobak jelmezben is kötelező, illetve megfelelő lovas öltözet).</p> <p>Külön díjazásra kerül: - legfiatalabb lovas - legidősebb lovas - legötletesebb lovas jelmez</p> <p>Kérjük, hogy előzetes nevezési szándékokat jelezzétek a info@leon-cavallo.hu címen. Startlistát ennek megfelelően tudunk összeállítani és igény szerint e-mail-ben megküldeni. Nevezni a 9 órától a helyszínen lehet, tehát a végleges startlista csak a verseny napján áll rendelkezésre.</p> <p><u>Tervezett napirend:</u> 9:00 – 11:30 Díjugrató versenyszámok 11:30 – 12:30 Futószáras gyermekbemutató, jelmezek értékelése 12:30 – 17:30 Ügyességi versenyszámok</p> <p>Figyelem! A verseny nem a Berente Sándor versenysorozat részeként és szabályai szerint kerül megrendezésre, ennek megfelelően a D1 versenyszám nem kombinált kiírással lesz lebonyolítva!</p> <p>További részletek a „Szabadidős szabályzat”-ban</p>		
Verseny megrendezését engedélyezem:	Igen / Nem		Dátum: _____
CSMLSZ megyei megbízott neve:	Réti Dávid	Aláírás: _____	

Verseny típus adatai			
Verseny típus:	Ügyességi lovas verseny Díjugratás	Kezdési idő:	10 óra
Bíró(k):	Kucsora István Fári János	Pályaépítő:	Bánfi Attila
Versenypálya:	24x60m fedeles lovarda		
Melegítőpálya:	35x70m homok		
Egyéb információk:			
Versenyszámok			
I. Díjugrató versenyszámok			
1. sz. versenyszám: D1 - Előkészítő ugró, 70 cm	8 db max. 70 cm magas akadályból álló pálya, csak X és X-es oxer ugrásokból építve Elbírálás: alappálya, egyszeri összevetés Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom		
2. sz. versenyszám: D2 - Kezdő ugró, 80 cm	8 db max. 80cm magas akadályból álló pálya, összetett ugrás nélkül Elbírálás: alappálya, egyszeri összevetés Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom		
3. sz. versenyszám: D2CS - Családi ugró, 80 cm	Előzővel azonos pálya Szülő és gyermek párosok (kor megkötés nélkül) vagy felnőtt (21 év felett) és gyermek (14 év alatt) párosok váltó-versenye. Az első lovas a pálya teljesítése után, a célvonalon törtnő áthaladással indítja a második lovas. A két pályán szerzett hibapontok és időeredmények együtt számítanak. Kizárás: a versenyszámban olyan ló-lovas páros indulhat, amely hivatalos díjugrató versenyen 110 cm vagy magasabb pályán még nem indult. Bírálat: hibaidős Díjazás: minden résztvevő díjazásban részesül		
4. sz. versenyszám: D3 - Nyitott ugró, 90 cm	10 db 80-90cm magas akadályból álló pálya, 1 db kettes összetett ugrással Elbírálás: egyszeri összevetéssel Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom		
5.sz. versenyszám Díjugrató csapatverseny	A résztvevő csapatoknak 1-1 lovas előre nevezniük kell a D1-D2-D3 kategóriákban. A csapateredménybe az alappályák A szab. szerinti hibapontjai adódnak össze. Pontazonosság esetén a több első, majd második ill harmadik helyezés dönt.		

	II. Futószáras és ügyességi versenyszámok
6. sz. versenyszám: FO - Futószáras versenyszám	A versenyző a rendelkezésére álló 2 perc alatt bármit bemutathat (pl lovastorna gyakorlatok) a futószárazó lovon, amire már képes, lépés és ügetés jármódban. A futószárazó ló nem csak angol nyereggel, hanem lovastorna hevederrel is felszerelhető. A versenyszámban 10 éves korig lehet indulni. Elbírálás: stílus bírálat, szóbeli értékeléssel Díjazás: minden résztvevő díjazásra kerül
7. sz. versenyszám: Ü1 - Kezdő gyermek ügyességi versenyszám	Max 10 db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya. Egyszerű vonalvezetéssel, könnyített akadályokkal. Csak lépés és ügetés jármódban teljesíthető a pálya. Elbírálás: hibaidős Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom, minden induló csokit kap
8. sz. versenyszám: Ü2 - Haladó gyermek ügyességi versenyszám	Max 12 db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya. Résztevők: 18 év alatti lovasok Bármilyen jármódban teljesíthető a pálya. Elbírálás: hibaidős Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom, minden induló csokit kap
9. sz. versenyszám: Ü2S - „Senior” ügyességi versenyszám, „Béni” emlékverseny	A Haladó gyermek ügyességi versenyszámmal azonos pálya Résztevők: 18 év feletti lovasok, rajtengedély vizsga nélkül Elbírálás: hibaidős Díjazás: minden résztvevő díjazásban részesül
10. sz. versenyszám: Ü2CS - Családi ügyességi versenyszám:	A „Haladó” gyermek versenyszámmal azonos pálya Szülő és gyermek párosok (kor megkötés nélkül) vagy felnőtt (21 év felett) és gyermek (14 év alatt) párosok váltó-versenye. Az első lovas a pálya teljesítése után, a célvonalon történő áthaladással indítja a második lovas. A két pályán szerzett hibapontok és időeredmények együtt számítanak. Bírálat: hibaidős Díjazás: minden résztvevő díjazásban részesül
11. sz. versenyszám: Ü3 - Ügyességi ugró versenyszám	Max 8 db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya, majd 4db max 70cm magas, 60cm széles ugró akadály (2 db x-es meredek és 2 db x-es oxer) Elbírálás: versenyszám időre egyszeri összevetéssel Összevetés: 3 vagy 4 db ügyességi akadály és 3 db ugró akadály Díjazás: 1-6 helyezett tárgyjutalom, minden induló csokit kap
12.sz. versenyszám – „CSMLSZ Mikulás Kupa” Jelmezes csapat verseny	Pontszerző verseny. Résztvevők: csapatonként 4-4 fő 2 fő 14 év alatt, 2 fő 14 év felett Plusz pont: csapatonként 1 Mikulás jelmez Feladatok: lovas ügyességi feladatok az Ü2 pályából + egyéb játékos feladatok (vizeskancsó, Fit-ball labda, karika). A pálya vonalvezetése szabadon választott, de minden akadály csak egyszer teljesíthető. Indulási sorrend: csapat sorrend sorsolás alapján, csapaton belül csapatvezető nevezése alapján. Először minden csapat első versenyzője, majd a második versenyzők stb. Elbírálás: a legtöbb szerzett pont. Pontazonosság esetén összevetés 1-1 versenyző csapatonként időre.