



**„Aranypatkó” – csapatverseny**  
**Versenykiírás**  
**2016.05.09.**

**1. A versenysorozat célja**

lehetőséget biztosítani a **100-105cm-es** kategóriákban versenyzők (amatőr, kezdő, ifjúsági és fiatal lovasok) számára, hogy lovasklubjuk vagy városuk színeiben indulva, csapatversenyben mérjék össze tudásukat.

**2. Indulási feltételek:**

a versenyszámban olyan lovasokból álló csapatok vehetnek részt, akik a MLSZ Díjugrató Szabályzata szerint 2016. évben:

- 2.1. Ifjúsági lovasok, kivéve az „Aranyjelvényes” ifjúsági sportolókat
- 2.2. Fiatal lovasok, kivéve az „Aranyjelvényes” sportolókat
- 2.3. Kezdő lovasok, akik az idei évben kezdő lovas kategóriában versenyeznek vagy versenyeztek (tehát ebben az évben teljesítették a 8. kezdő lovas pályát).
- 2.4. Amatőr kategóriában versenyző lovasok (az „amatőr lovas” definíciója megegyezik a CSMLSZ Megyei Díjugrató Bajnokság versenykiírásában 2016. évre meghatározottakkal)

**3. A csapatok összeállítása**

- 3.1. A csapatok minimum 3, maximum 4 főből állhatnak
- 3.2. A csapat nem állhat kizárólag fiatal és amatőr lovasokból, legalább 1 fő ifjúsági vagy kezdő lovas csapattag szükséges
- 3.3. Egyébként a csapat tetszés szerint állítható össze a 2. pontnak megfelelő lovasokból

**4. Versenyszám lebonyolítása – általános szabályok**

- 4.1. A versenyszámot minimum 3 csapat nevezése esetén rendezzük meg.
- 4.2. Verseny típusa: **100 cm, 274.§ 5.6. két fázis megszakítás nélkül**
- 4.3. **A versenyszám nyitott versenyként is kiírható, ilyenkor abba a csapatversenyen kívül is lehet nevezni**
- 4.4. A versenyszámok részletes lebonyolítási szabályait az **1.sz. melléklet tartalmazza**

5. **Csapatok megnevezése:** a csapatok egy lovasklub vagy egy település nevében (ajánlott), vagy tetszőleges fantáziánéven indulhatnak, de nincs formális kötelezettség a lakcím vagy klubtagság igazolása tekintetében.

**6. A versenyenkénti díjazás**

- 6.1. Az 1.-3. helyezett csapat díjazása:
  - 6.1.1.1. helyezett csapat: 5.000,- Ft/fő „Aranypatkó” ajándékutalvány
  - 6.1.2.2. helyezett csapat: 3.000,- Ft/fő „Aranypatkó” ajándékutalvány
  - 6.1.3.3. helyezett csapat: 2.000,- Ft/fő „Aranypatkó” ajándékutalvány
- 6.2. A versenyen győztes csapat a CSMLSZ által biztosított kupát kap.



7. **A Versenysorozat:**

7.1. A versenysorozatban (2016) az alábbi versenyhelyszínek vesznek részt:

2016.05.22.	Zsombó
2016.06.19.	Balástya
2016.07.09.	Zsombó
2016.07.30.	Domaszék
2016.08.13.	Algyő
2016.08.27.	Makó
2016.09.10	Balástya - döntő

7.2. A versenysorozat győztese vándorkupát és tárgyjutalmat kap.

7.3. A versenysorozat győztese az a csapat, amely a versenysorozat legalább 3 versenyén részt vett, és a három legjobb eredménye alapján számolt helyezési pontjainak összege a legkevesebb

7.4. Holtverseny esetén döntőn elért jobb helyezés számít!

7.5. A versenysorozat győztese csak olyan csapat lehet, amely

7.5.1. Részt vesz a döntőn

7.5.2. Az egyes versenyeken azonos néven szerepel

7.5.3. A csapatból legalább 1 versenyző azonos volt minden, az összetett értékelésnél számításba vett fordulóban

*A versenysorozat főtámogatója az:*





## **1.sz. melléklet**

### **1. A csapatverseny lebonyolításának részletes szabályai**

- 1.1. Verseny típusa: 100 cm, 274.§ 5.6. két fázis megszakítás nélkül
- 1.2. Akadályok („A” és „B” pálya): 8 + 4 vagy 5 db akadály, 1db kettes ugrással.
- 1.3. A versenyszám nyitott versenyként is kiírható, ilyenkor abba a csapatversenyen kívül is lehet nevezni
- 1.4. Rajtsorrend: először a csapatversenyért induló lovasok majd a többi lovas
  - 1.4.1. A csapatok sorrendjét a versenyszám előtt a csapatvezetők vagy megbízott képviselőjük jelenlétében megtartott sorsolással kell eldönteni
  - 1.4.2. A csapaton belül sorrendet a csapatvezetők határozzák meg
  - 1.4.3. A versenyszámban a sorsolás szerinti csapatsorrendben először a négyfős csapatok első lovasai, a második körben pedig a négyfős csapatok második lovasai és a háromfős csapatok első lovasai indulnak stb.

### **2. Értékelés**

- 2.1. A csapat összpontszáma azonos a három legjobb eredményt elért lovas „A” szabály szerinti hibapontjainak (A + B pálya) összegével. Tehát a négy fős csapatok esetében a leggyengébb eredmény kiesik, a három fős csapatok esetében mindhárom eredmény számít.
- 2.2. A versenyt a legkevesebb összesített hibapontot gyűjtő csapat nyeri, a helyezéseket a hibapontok emelkedő sorrendje alapján határozzuk meg
- 2.3. Azonos összpontszám esetén:
  - 2.3.1. Az 1.-3. helyek esetében összevetés dönt. Az összevetést olyan csapattag lovagolhatja, aki az versenyszámot kizárás nélkül teljesítette
  - 2.3.2. További helyezések (4.-6. hely): a helyezések a csapattagok „B” fázisban elért idejük összesített eredménye alapján kerülnek eldöntésre