



## CSMLSZ Szabadidős versenysorozat kiírás 2016

### Szabadidős Lovasverseny Sorozat a Berente Sándor Kupáért 2016.03.16.

#### 1. Általános szabályok

- 1.1. A Csongrád Megyei Lovas Szövetség a 2016. évben szabadidős lovasverseny sorozatot szervez, melynek célja a hobby- és szabadidő lovasok valamint a fiatal- és kezdő lovasok számára olyan versenyrendszert működtetni, amely segíti és ösztönzi a biztonságos lovastudás elsajátítását, a lovassportokra való felkészítést, a versenysportok alapjainak megismerését.
- 1.2. A versenysorozat 13 minősítő versenyből és a döntőből áll.
- 1.3. A versenysorozaton résztvevő versenyzőnek legkésőbb az első minősülést jelentő versenyén ki kell tölteni a „Lovas regisztrációs lap 2016” c. nyomtatványt (CSMLSZ szabadidős szabályzat, 8.sz. melléklet)
- 1.4. A döntő is nyílt verseny, a versenyszámokban a döntőre minősült versenyzőkön kívül is lehet nevezni.
- 1.5. A sorozat döntőjére az adott kategória 3 (különböző versenyen) befejezett pályájával lehet minősülni, kivéve az „Összetett (kéttusa) Kupa” versenyszámot, amelyre nincs külön minősülés.
- 1.6. *Ügyességi (Ü)* és *ugró (D)* versenytípusonként egy lovas összesen két, egymást követő kategóriában és egy *díjlovas* kategóriában nevezhet a „Versenysorozat Kupá”-ért. **Azok a lovasok, akik „D (díjugrató)” versenyszámokban indulnak a Kupáért, nem indulhatnak az Ü1 és Ü2 versenyszámok Kupájáért.** A versenyeken (így a döntőn is) azonban a versenyszámért tetszőleges számú versenyszámban indulhat a „CSMLSZ Szabadidős szabályzat” figyelembevételével.
- 1.7. A sorozat döntőjén minden minősült lovas „tiszta lappal”, azaz hozott eredmény nélkül indul.
- 1.8. A versenysorozat döntőjén az egy versenyszámban több lóval induló minősült versenyzőnek meg kell jelölnie, hogy melyik lóval versenyez a „Kupáért”.
- 1.9. Az ilyen esetekben az adott versenyszámban a „Kupáért” megjelölt lóval kell előbb indulni.
- 1.10. A versenysorozat győztese az adott kategória „Kupa” győztese címet kapja
- 1.11. A kategóriák első három helyezettje arany, ezüst ill. bronzérmes kap
- 1.12. A versenysorozat döntőjében a „Kupáért” csak olyan lovas indulhat, akinek egyesülete a Csongrád Megyei Lovas Szövetség tagja és az éves tagdíjat befizette.
- 1.13. A versenyzők korcsoportonkénti besorolását az adott évben (2016) betöltött kor alapján kell meghatározni



- 1.14. A versenysorozat egyes állomásain a 3.1. pontban meghatározott kategóriák mellett további versenyszámok is kiírhatók, de a 3.1.-ben meghatározott versenyszámokat (így az „Összetett (kéttusa)” versenyszámot is) kötelező megrendezni
- 1.15. A versenysorozat állomásain a korcsoportos bontást **nem** kötelező alkalmazni, **kivéve a versenysorozat döntőjét**
- 1.16. A versenysorozat minősítő versenyszámaiban csak a CSMLSZ „Lovas szabadidős rendezvények lebonyolítása” című szabályzatának 6.sz. mellékletében leírt akadálytípusokat szabad alkalmazni, attól eltérni csak a versenybíróság és valamennyi résztvevő edzőjének engedélye esetén lehet!
- 1.17. A versenysorozat versenyein egyébként a „CSMLSZ Szabadidős Szabályzat 2016” rendelkezéseit kell alkalmazni
- 1.18. A versenysorozat minősítő versenyein a következő nevezési- és startdíjakat kell alkalmazni:
- 1.18.1.1. Nevezési díj: 500 Ft/lovas
  - 1.18.1.2. Startdíj: 2500 Ft/start (ügyességi, díjugrató- és díjlovas versenyszámok)
  - 1.18.1.3. Startdíj: +1000 Ft/ló-lovas páros a összetett (kéttusa) versenyszámban

## 2. A versenysorozat állomásai

	<b>Időpont</b>	<b>Helyszín</b>
1	2016.03.26	Balástya - fedeles
2	2016.04.16	Balástya
3	2016.05.07	Bordány
4	2016.05.21	Zsombó
5	2016.06.04	Mórahalom
6	2016.07.03	Sándorfalva
7	2016.07.10	Makó
8	2016.07.17	Zsombó
9	2016.07.31	Szeged Szabadidő LK
10	2016.08.07	Bordány
11	2016.08.21	Sándorfalva
12	2016.09.03	Balástya
13	2016.09.11	Szeged Szabadidő LK
	2016.10.08	CSM Ügyességi Döntő, Balástya



### 3. A versenysorozat kategóriái

#### 3.1. **Ügyességi Kupa**

- 3.1.1. Kezdő Ügyességi Kupa (minősülés: Ü1 versenyben)
  - 3.1.1.1. I. korcsoport: 10 éves korig
  - 3.1.1.2. II. korcsoport: 11-18 éves korig
  - 3.1.1.3. III. korcsoport: 18 év felett (Szenior)
- 3.1.2. Haladó Ügyességi Kupa (minősülés: Ü2 versenyben)
  - 3.1.2.1. I. korcsoport: 10 éves korig
  - 3.1.2.2. II. korcsoport: 11-18 éves korig
  - 3.1.2.3. III. korcsoport: 18 év felett (Szenior)
- 3.1.3. Ugró Ügyességi Kupa (minősülés: Ü3 versenyben)
  - 3.1.3.1. I. korcsoport: 12 éves korig
  - 3.1.3.2. II. korcsoport: 13-18 éves korig
  - 3.1.3.3. III. korcsoport: 18 év felett (Szenior)

#### 3.2. **Díjugrató Kupa**

- 3.2.1. **Előkészítő kategória** (minősülés: D1K versenyben)
  - 3.2.1.1. I. korcsoport 12 év alatt
  - 3.2.1.2. II. korcsoport 13-18 éves korig
  - 3.2.1.3. III. korcsoport: 18 év felett
- 3.2.2. **Könnyű kategória** (minősülés: D2 versenyben)
  - 3.2.2.1. I. korcsoport: 13 éves korig
  - 3.2.2.2. II. korcsoport: 13 év felett
- 3.2.3. **Nehéz kategória** (minősülés: D3 versenyben)
  - 3.2.3.1. I. korcsoport: 13 éves korig
  - 3.2.3.2. II. korcsoport: 13 év felett

#### 3.3. **Díjlovas Kupa**

- 3.3.1. Előkészítő Kupa (minősülés: SZ versenyben)
  - 3.3.1.1. I. korcsoport: 10 éves korig
  - 3.3.1.2. II. korcsoport: 11-18 éves korig
  - 3.3.1.3. III. korcsoport: 18 év felett (Szenior)
- 3.3.2. Haladó Kupa (minősülés: E versenyben)
  - 3.3.2.1. I. korcsoport: 12 éves korig
  - 3.3.2.2. II. korcsoport: 13-18 éves korig
  - 3.3.2.3. III. korcsoport: 18 év felett (Szenior)

#### 3.4. **Összetett (kéttusa) Kupa** (díjlovas + díjugrató) (nincs külön minősülés)

- 3.4.1. Előkészítő osztály
- 3.4.2. Könnyű osztály
- 3.4.3. Nehéz osztály



#### 4. A versenyszámok leírása

##### 4.1. Ü: Ügyességi versenyszámok

###### 4.1.1. Ü1: Kezdő ügyességi

Max 12db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya.

Egyszerű vonalvezetéssel, könnyített akadályokkal.

Csak lépés és ügetés jármódban teljesíthető a pálya.

Elbírálás: stílus verseny alapidővel

###### 4.1.2. Ü2: Haladó ügyességi

Max 12db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya.

Egyszerű vonalvezetéssel, a „Kezdő” versenyszámhoz képest nehezített akadályokkal.

Bármilyen jármódban teljesíthető a pálya.

Elbírálás: stílus verseny alapidővel + 25% összevet

Összevetés: az alappálya utolsó 6 akadály, változtatás nélkül

###### 4.1.3. Ü3: Ugró ügyességi

Max 15db, rudakból, kitörőkből és bójákból épített akadályokból álló ügyességi pálya (a haladó ügyességi pálya elemei alkalmazhatók), majd 4db max 60cm magas, 60cm széles ugró akadály (2 db x-es meredek és 2 db x-es oxer)

Fordulókkal és átmenetekkel nehezített pályavezetés.

Elbírálás: versenyszám időre **azonnali egyszeri** összevetéssel

Összevetés: az alappálya utolsó 3 db **ügetés jármódban teljesíthető ügyességi akadály** és **3 vagy 4 db ugró akadály. (A pálya utolsó 3 ügyességi akadály nem lehet olyan, amely csak lépésben teljesíthető!)**

##### 4.2. D: Díjugrató versenyszámok

###### 4.2.1. D1K: (előkészítő) kombinált versenyszám, összevont értékeléssel

###### 4.2.1.1. Díjlovas rész

E kat. díjlovas program lovaglása 20 x 40 m-es díjlovas négyszögben

Elbírálás: stílusbírálat (max 10 pont)

###### 4.2.1.2. Díjugrató rész

8 db . (50% 60cm és 50% 70cm magas, max 70 cm széles) akadályból álló pálya, ~~csak X és X-oxer ugrásokból építve,~~ összetett ugrás nélkül

Elbírálás: stílusbírálat (max 10 pont)

###### 4.2.1.3. Összevont érték: az a, és b, rész összege



- 4.2.2. *D2: (könnyű) versenyszám*  
Max 10 db max. (50% 70 cm és 50% 80cm magas, max 80 cm széles)  
akadályból álló pálya, összetett ugrás nélkül  
Elbírálás: versenyszám időre egyszeri összevetéssel **vagy kétfázisos.**  
**(A versenybíró a verseny elhúzódnása esetén dönthet úgy, hogy az elbírálást hibaidősre változtatja)**
- 4.2.3. *D3: (Nehéz) versenyszám*  
Max 10 db max. (50% 80 cm és 50% 90cm magas, max 90 cm széles)  
akadályból álló pálya, 1 db összetett ugrással  
Elbírálás: versenyszám időre egyszeri összevetéssel **vagy kétfázisos.**  
**(A versenybíró a verseny elhúzódnása esetén dönthet úgy, hogy az elbírálást hibaidősre változtatja)**

### 4.3. **Díjlovas versenyszámok**

- 4.3.1. *SZ versenyszám*  
Sz kat. díjlovas program lovaglása 20 x 40 m-es díjlovas négyszögben  
Elbírálás: **részfeladatok pontozásos bírálata stílusbírálat (max 100%)**
- 4.3.2. *E versenyszám*  
E kat. díjlovas program lovaglása 20 x 40 m-es díjlovas négyszögben  
Elbírálás: **részfeladatok pontozásos bírálata stílusbírálat (max 100%)**

### 4.4. **Összetett (kéttusa) versenyszámok**

#### 4.4.1. **Általános szabályok**

- 4.4.1.1. Az „Összetett (kéttusa)” verseny egy olyan összevont értékelés, amelyben az egyébként ugrató (Ü3, D2 vagy D3) és Díjlovas (E) versenyszámban azonos lóval induló lovas két pályájának összesített teljesítményét számítják ki, és ennek az összesített értéknek alapján hirdetnek eredményt. Tehát az ebben a versenyszámban való indulás nem jelent többlet startot, kizárólag csak Összetett (kéttusa) versenyszámra nem lehet nevezni.
- 4.4.1.2. Az Összetett versenyben csak olyan lovas lehet értékelni, aki mind az ugró-, mind a díjlovas pályát kizárás nélkül teljesítette.
- 4.4.1.3. Egy lovas több Összetett versenyszámban is indulhat különböző lovakkal, de egy lóval csak egy összetett versenyszámba lehet nevezni.
- 4.4.1.4. Az Összetett versenyszámra a nevezést legkésőbb a legelső pálya megkezdéséig le kell adni, azon később módosítani nem lehet.

#### 4.4.2. **Összetett versenyszámok**

- 4.4.3. *Előkészítő osztály*  
Az Ü3 és E versenyszámban elért eredmény összevont értékelése.
- 4.4.4. *Könnyű osztály*  
A D2 és E versenyszámban elért eredmény összevont értékelése.
- 4.4.5. *Nehéz osztály*  
A D3 és E versenyszámban elért eredmény összevont értékelése.



4.4.6. Az „Összetett (kéttusa)” versenyszám értékelése:

4.4.6.1. A díjugrató – és díjlovas versenyszámokban is azonos lóval induló ló-lovas páros eredményének összevont értékelése (ÖH: összes hibapont) alapján:

4.4.6.2.

$$\mathbf{\ddot{O}H = DUH + 0,4*(100-DL\%)}$$

Összes hibapont (ÖH) = Díjugrató szám „A” szabály szerinti hibapontjai (DUH) + 0,4 \* (100 - Díjlovas szám százalékos értékelése(DL%)).

*Pld: díjugrató hibapont: 8, díjlovas értékelés 60%.*

*Összes hibapont = 8 + 0,4\*(100-60) = 8 + 16 = 24*

4.4.6.3. A „Kupáért” történő értékeléshez legalább az egyik kategóriában (díjugratás vagy díjlovaglás) minősülni kell a döntőre.

## 5. Kizáró feltételek a Versenysorozatból:

- 5.1.1. Nem nevezhet a versenysorozat Ü1, Ü2, Ü3 és D1, D2 kategóriájában a „Kupáért” az a lovas, aki díjugrató versenyen R100 (100cm) ~~vagy a feletti~~ kategóriában már befejezett pályát teljesített. *(Vagyis az a lovas, aki rajtengedély vizsgával rendelkezik és R-es versenyen már indult 100 cm-en, kizárólag D3 és Összetett nehéz versenyszámban indulhat a Kupáért.)*
- 5.1.2. Nem nevezhet a versenysorozat D3 kategóriájában sem a „Kupáért” az a lovas, aki díjugrató versenyen R110 (110cm) vagy a feletti kategóriában már befejezett pályát teljesített. *(Ugyanakkor az ilyen lovas olyan lóval, amelyikkel még nem versenyzett 110cm-en vagy a felett, D3-kategóriában indulhat, kizárólag az adott versenyen a versenyszámért [CSMLSZ Szabadidős szabályzat 12.2].)*
- 5.1.3. Nem nevezhet a versenysorozat Díjlovas versenyszámaiban a „Kupáért” az a lovas, aki díjlovas versenyen „E” kategória felett már versenyzett.

**Balástya, 2016. március 16.**

**Ferenci Richárd**  
elnök